檔名有body的圖片有卡著概念圖的位置，

如果放進遊戲覺得效果不理想可以用free的版本自己擺

此版本眼眶不是規則的橢圓，且目前只有附上右眼一顆，放進關卡時請記得複製一顆並左右反轉作為左眼。

bigcat\_A\_pupil已更名為bigcat\_pupil\_thin，組合bigcat\_pupil\_thick的目的是想做出目前遊戲中換關卡瞳孔會縮小的效果，如果圖片不好用可以用thick直接進行X軸縮放（猜是目前的作法）